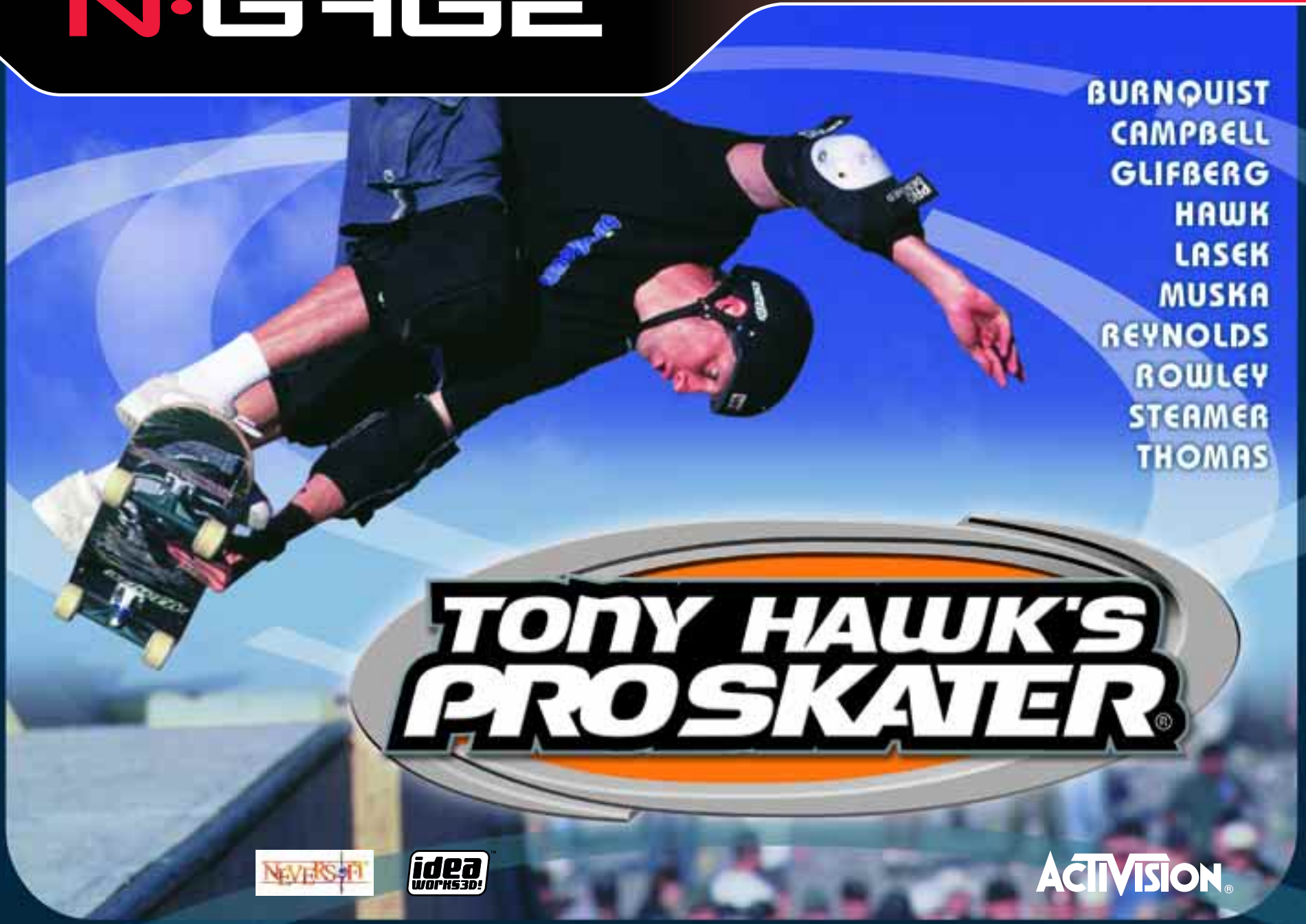
N-GAGE


BURNQUIST
CAMPBELL
GLIFBERG
HAWK
LASEK
MUSKA
REYNOLDS
ROWLEY
STEAMER
THOMAS
TONY HAWK'S
PRO SKATER®
NEVERSOFT
idea WORKS3D!
ACTIVISION®

TONY HAWK'S PRO SKATER: GUIDE POUR SERVICES EN LIGNE

Tony Hawk's Pro Skater et la N-Gage™ Arena

Tony Hawk's Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™ propose des fonctionnalités en mode multijoueur et en communauté parmis les plus avancées des jeux mobiles. C'est aussi le premier jeu de la célèbre série Tony Hawk's Pro Skater à offrir des options de compétitions en ligne et en mode multijoueur. Grâce à la communauté la console de jeu N-Gage™ de joueurs en ligne, la N-Gage™ Arena, Tony Hawk's Pro Skater bénéficie d'une unique fonctionnalité sans fil. Pour en savoir davantage sur tout ce que l'Arena peut vous offrir, veuillez consulter http://www.n-gage.com et sélectionnez la section N-Gage™ Arena.

Attention: Pour accéder aux fonctionnalités en ligne de Tony Hawk's Pro Skater, vous devez avoir un abonnement GPRS avec votre opérateur mobile, et votre console de jeu N-Gage™ doit être configurée pour pouvoir accèder aux services de données sans fil. Pour en savoir plus sur ce sujet, veuillez consulter votre guide d'utilisateur la console de jeu N-Gage™.

Utilisation des données sans fil

Les fonctionnalités en ligne de Tony Hawk's Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™ opèrent via le téléchargement GPRS des données sans fil. Les fonctionnalités du jeu ont été spécifiquement conçues pour limiter autant que possible la quantité de données sans fil téléchargée. Cela permet une navigation en ligne très rapide tout en minimisant les frais. Les coûts d'utilisation de données sans fil varient entre les différents opérateurs. Veuillez consulter votre opérateur mobile pour de l'information sur leur frais.

LES FONCTIONNALITÉS EN LIGNE DE TONY HAWK'S PRO SKATER POUR LA CONSOLE DE JEU N-GAGE

Trick Sprint

Découvrez vos compétences en tant que skater dans Tony Hawk's Pro Skater en affrontant d'autres joueurs de la console de jeu N-Gage™ autour de pistes intenses et exigeantes, conçues pour tester votre limite de vitesse, d'agilité et d'aptitudes.

Guide de Stratégie

Vous pouvez télécharger sur place des vidéo clips, qui vous offrent les trucs, astuces et conseils du Guide de Stratégie officiel Tony Hawk's Pro Skater. Ils vous aideront dans vos challenges de ramasser des cassettes et vos objectifs d'obtenir des médailles.

Clips des joueurs

Prenez la place du réalisateur et créez un film sur votre skater favori en action, puis téléchargez-le sur la N-Gage™ Arena pour que le reste du monde puisse admirer votre œuvre.

Mes Clips

Conservez votre propre bibliothèque de clips personnels sur la N-Gage™ Arena pour montrer à vos amis.

Les fonctions de contrôle en ligne de Tony Hawk's Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™

Naviguer menu / Faire défiler les messages

(Appuyer pour sélectionner)

Sélectionnez (Activer indices dans le jeu)

Pause Playback dans le Mode Caméra Modifier

ACCÈS À LA N-GAGE™ ARENA

Ouverture de session

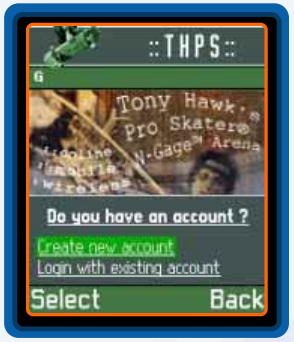
Sélectionnez l'option «N-Gage™ Arena» du menu principal. Le navigateur de services en ligne démarrera et commencera automatiquement le processus d'ouverture de session de la N-Gage™ Arena. Un menu apparaîtra vous permettant de choisir votre point d'accès GPRS (veuillez consulter votre guide d'utilisateur pour plus d'informations sur les points d'accès). Vous pouvez quitter le navigateur de services en ligne à n'importe quel moment en appuyant sur la touche « 7 » du pavé numérique de la console de jeu N-Gage™.

NOTE: FORCE DE SIGNAL GPRS

Pour accéder à la N-Gage™ Arena, vous aurez besoin d'une force de signal GPRS suffisante. Le « supérieur gauche du navigateur de services en ligne, indiquent la force courante de votre signal GPRS. Les fonctionnalités sans fil de Tony Hawk's Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™ ont été spécifiquement développées pour bien fonctionner même dans des conditions de réseau défavorables. Cependant, la navigation en ligne fonctionne le mieux lorsque la force de signal GPRS est à son maximum (l'indicateur affiche 6 barres). Tout comme la réception vocale des téléphones sans fil, la force de signal GPRS varie selon votre emplacement physique. Veuillez vérifier avec votre opérateur mobile pour plus de détails sur leur couverture GPRS.

Lorsque votre console de jeu N-Gage™ connecte pour la première fois au réseau Tony Hawk's Pro Skater, on vous demandera un nom d'utilisateur. S'il y a des nouvelles mises à jour au jeu, une boîte de dialogue apparaîtra pour vous en informer et vous indiquer l'espace requise pour les télécharger. Une fois que les mises à jour ont été téléchargées, le système vous demandera de redémarrer. Sélectionnez « OK ». Lorsque le jeu redémarre, sélectionnez l'option N-Gage™ Arena du menu principal et continuez comme avant.

ATTENTION: SI VOTRE JEU NE FONCTIONNE PAS PROPREMENT APRÈS AVOIR TÉLÉCHARGÉ LES MISES A JOUR, ABANDONNEZ ET REDÉMARREZ. LORSQUE LE JEU REDÉMARRE, SÉLECTIONNEZ « OPTIONS » DU MENU PRINCIPAL, PUIS SÉLECTIONNEZ « SUPPRIMEZ FICHIERS ENREGISTRÉS ». APRÈS LE MESSAGE-GUIDE, CLIQUEZ « OK ». UNE FOIS QUE TOUS LES FICHIERS ONT ÉTÉ SUPPRIMÉS, VOUS POURREZ RETOURNER À LA N-GAGE™ ARENA VIA LE MENU PRINCIPAL ET TÉLÉCHARGER DE NOUVEAU LES MISES A JOUR.



Une boîte de dialogue apparaîtra et vous demandera si vous avez un compte existant. Sélectionnez l'option « Créer un nouveau compte» en utilisant les touches de la console de jeu N-Gage™.

Un écran apparaît où vous pouvez créer un nouveau compte. Entrez d'abord votre nom d'utilisateur et puis votre mot de passe. Il y a aussi un champ où vous pouvez répondre à une question personnelle qui permettra à l'équipe N-Gage.com de vous identifier, au cas où vous ne vous souveniez plus de votre nom d'utilisateur ou de votre mot de passe.

Pour utiliser le service de la N-Gage™ Arena, il faudrait avoir lu et accepté les termes et conditions du contrat de licence de l'utilisateur, qui se trouve à la page : http://www.n-gamge.com. Lorsque que vous aurez lu et accepté les termes du contrat, sélectionnez l'option « J'accepte » pour signaler votre accord. Finalement, sélectionnez l'option « Créer » pour créer un nouveau compte dans la N-Gage™ Arena en utilisant les détails que avez fournis.

ATTENTION: IL EST TRÈS IMPORTANT QUE VOUS VOUS SOUVENIEZ DE VOTRE NOM D'UTILISATEUR ET DE VOTRE MOT DE PASSE. CEUX-CI SONT REQUIS POUR ACCÉDER AUX JEUX DE LA N-GAGE™ ARENA. IL EST FORTEMENT RECOMMANDÉ DE GARDEZ VOTRE NOM D'UTILISATEUR EN LIEU SÛR AU CAS OÙ CES DONNÉES SOIENT SUPPRIMÉES ACCIDENTELLEMENT DE VOTRE CONSOLE DE JEU N-GAGE™.

Dès que vous aurez terminé la procédure ci-dessus mentionnée, vous pourrez accéder aux fonctionnalités N-Gage™ Arena de Tony Hawk's Pro Skater.

Menu Principal

Une fois connecté, vous verrez la liste des fonctionnalités sans fil disponibles: Course Fantôme, Guide de stratégie et Clips des joueurs. Sélectionnez l'option désirée.

Course Fantôme

Note: Course Fantôme vise à tester votre limite de vitesse, d'agilité et de compétence. Il est fortement recommandé pour les novices de se familiariser avec les différentes commandes de skating en débutant par le mode monojoueur.

L'option « Course Fantôme » vous enverra aux pistes de course multijoueurs de Tony Hawk's Pro Skater. Le but du jeu est de battre le temps de course enregistré par les autres joueurs autour d'une piste à plusieurs postes, de gagner des points, d'améliorer votre classement au sein de la ligue et démontrer que vous êtes le meilleur skater qui existe. De nouvelles pistes sont créées à chaque semaine, alors il y a toujours un nouveau défi à relever. Pour connaître le concept derrière Course Fantôme et comment ce jeu diffère des jeux en temps réel, consultez la section « Qu'est ce que c'est Course Fantôme?» ci-dessous.

Quand vous allez à la section Course Fantôme, vous recevrez un message d'accueil qui vous est envoyé par le serveur de la N-Gage™ Arena. Le message vous fournira de l'information brève sur la piste de course actuelle et sur le classement des joueurs. Il est recommandé de lire les messages attentivement car ils peuvent contenir de l'information importante sur les nouvelles fonctionnalités, ainsi que sur les mises à jour qui sont ajoutées aux compétition en ligne.

Vous pouvez également échanger des messages avec d'autres joueurs dans la ligue. Le nombre échangé est affiché sur la partie supérieure droite de la barre de menu des messages. Vous pouvez faire défiler vos messages rapidement en utilisant les contrôles de la console de jeu N-Gage™. Apprenez plus sur les messages dans la section « Taquiner l'adversaire» ci-dessous.

En lisant vos messages, vous pouvez sélectionner l'option « Ligue » (partie droite inférieure) à n'importe quel moment pour accéder à la ligue des meilleurs scores.

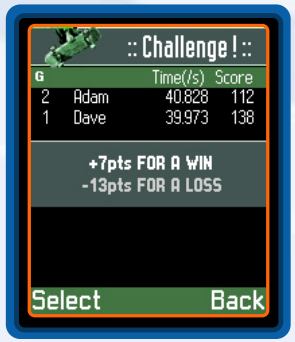
Ligue des Meilleurs Scores

La ligue des meilleurs scores vous permet de voir le classement actuel des joueurs dans votre ligue. Les ligues sont divisées en groupes d'environ 100 joueurs qui se battent pour le score le plus haut. Le gagnant est le joueur qui arrive en tête du classement le premier. Les ligues et les pistes de course durent environ une semaine. Après une semaine, de nouvelles ligues sont formées et des nouvelles pistes sont créées. Surveillez les messages d'accueil! pour connaître la durée qui reste pour les ligues et les pistes qui sont actuellement en cours.

En passant à travers le tableau d'affichage de la ligue, vous pouvez surveiller les temps et les scores enregistrés par vos adversaires, ainsi que les points qui sont en jeu lorsque vous jouez contre eux. Selon leurs classements dans la ligue comparé au vôtre, certaines conquêtes sont plus attrayantes que d'autres. Battre un joueur au classement inférieur que le vôtre vaut moins de points que battre un joueur au classement supérieur. De même, perdre face à un joueur avec un classement inférieur vous coûtera plus de points qu'une défaite face à un joueur qui est mieux classé que vous.

Atteindre la tête du classement est un défi très stratégique qui exige non seulement de bonnes aptitudes de course, mais aussi un bon sens de jugement des risques impliqués versus les récompenses récoltées. Le joueur au temps le plus rapide n'est pas nécessairement celui qui sortira vainqueur dans la ligue. Pour gagner, il faut également beaucoup d'astuce et de persévérance.

Choisissez votre stratégie sagement: vous pouvez renverser le meneur par des moyens beaucoup plus astucieux que de simplement battre son temps. Surveillez les points qui sont en jeu pour chaque défi ainsi que le temps actuel enregistré par les joueurs. Les bons choix vous feront progresser rapidement, mais restez perspicace ! Ce n'est pas facile de maintenir la tête du classement.



Lorsque vous avez choisi votre adversaire, un écran de Challenge apparaîtra où vous confirmerez les détails du challenge, le temps que vous devez battre, ainsi que le nombre de points en jeu. Appuyez sur « Sélectionnez » pour télécharger la performance fantôme de votre adversaire et soyez prêt à commencer.

La piste de course Crystal

Vous serez maintenant dirigé au jeu où votre piste de course sera téléchargée. La course commence après le compte à rebours de « 3-2-1-Partez !»

Le but de la course est de courir le plus rapidement possible parmi les postes

de crystal verts, qui définissent la piste, et d'essayer de battre « Shadow Skater », votre adversaire. Si vous vous perdez ou vous vous sentez désorienté, vous pouvez vous guider en utilisant la ligne verte transparente qui relie votre skater au prochain poste. Après chaque poste, le temps enregistré par vous et votre adversaire apparaît sur l'écran. De cette façon, vous pouvez être au courant de chaque millisecond qui vous séparent.

Si vous faîtes une erreur fatale durant la course ou vous pensez avoir trouvé un moyen plus rapide autour de la piste (voir les astuces ci-dessous), vous pouvez recommencer la course à n'importe quel moment en appuyant sur la touche « # » du pavé numérique de la console de jeu N-Gage™. Vous avez environ un total de 10 minutes, durant lesquelles vous pouvez faire plusieurs tentatives pour essayer de battre votre adversaire. Le temps qui vous reste dans le Challenge apparaît en haut de l'écran.

La piste de course Crystal: Trucs et astuces

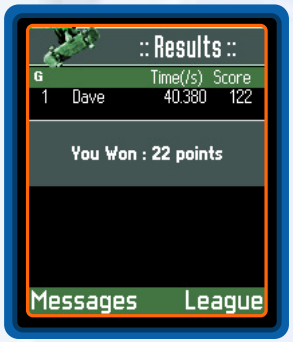
i. Explorez différents tricks qui vous feront gagner de la vitesse. Vous recevrez un "boost" de vitesse, selon la difficulté du trick que vous réussissez. Alors forncez-y! "Grinding" vous fera aussi gagner de la vitesse, spécialement si vous y arrivez à ajouter des combos tricks entre les grinds.

ii. Il est possible de sauter un poste et d'y aller directement au suivant. Cela toutefois vous coûtera une pénalité de temps. Pensez stratégiquement. Cette stratégie peut être payante des fois et peut vous coûter des points d'autres fois. Soyez astucieux pour calculer la façon la plus rapide autour de la piste et de garder vos adversaires derrière vous.

iii. Apprenez des vétérans! Téléchargez une course fantôme au temps meilleur que le vôtre et observez attentivement le jeu. Souvent, vous pourrez repérer quelques trucs qui pourront améliorer votre classement en un temps record.

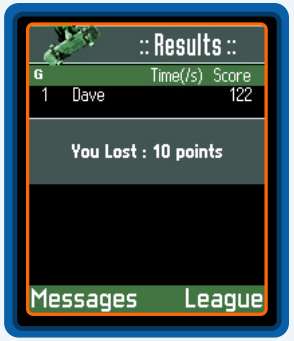
Télécharger vos résultats de course

Si vous parvenez à battre votre adversaire au poste de crystal rouge final dans le délai imparti, vous pourrez télécharger votre performance sur la N-Gage™ Arena, obtenir vos précieux points et progresser au classement de la ligue.



Si vous ne réussissez pas à télécharger votre performance sur le serveur dans les 15 minutes qui suivent le début d'un nouveau challenge, des points seront automatiquement déduits de votre score, votre classement chutera et votre adversaire sera informé de votre tentative échouée. (Des points sont aussi déduits lorsque vous abandonnez une course en progrès, indépendamment du fait d'avoir télécharger ou pas après le jeu.)

A la fin de chaque course, vos résultats sont téléchargés à la N-Gage™ Arena. Si vous avez atteint un nouveau record personnel, votre performance sera la « Course Fantôme » que tous les autres joueurs devront défier. Les joueurs sur La Liste des Meilleurs Scores sont toujours représentés par leur meilleures performances.



Taquiner l'adversaire

Lorsque vous gagnez, vous aurez l'opportunité d'envoyer un message taquinant le joueur que vous venez de battre. Soyez prévenu! Ceci peut être le début d'un match rancunier! Votre raillerie apparaîtra sur l'écran de votre adversaire, lorsque celui-ci prendra ses messages en accédant à la section « Course Fantôme ».

Lorsque vous recevez un tel message d'un joueur qui vient de vous battre, vous pouvez instantanément invoquer un match revanche en sélectionnant « Revanche » qui apparaît au bas du message.

Un écran challenge apparaîtra où vous serez prêt à exiger votre revanche. Si vous gagnez, vous recevrez des points de « revanche bonus » qui vous feront savourer davantage votre victoire. Vous pourrez alors à votre tour taquiner votre adversaire. Vous pouvez suivre le déroulement des matchs de revanches invoqués en faisant défiler les messages des différents défis lancés. Ceux-ci sont enregistrés en fil (tout comme dans les courriers électroniques).

Astuce : Il est important de se rappeler que les matches de revanche vous rapportent plus de points que les challenges réguliers de la ligue. Assurez-vous de garder l'œil ouvert sur vos messages pour voir s'il vous reste des points de « revanche bonus » à ramasser. Une bonne façon d'améliorer votre classement au sein de la ligue est de taquiner des joueurs au niveau moins bon que le vôtre. De cette façon, vous pourrez ramasser des points bonus, sans risquer de perdre de précieux points dans des challenges contre de meilleurs joueurs.

Guide Stratégique

Vous êtes bloqué à un certain niveau? Vous ne trouvez pas la cassette cachée? Vous ne parvenez pas à la cassette pro-score? Ne paniquez pas! La section Guide Stratégique vous permet de télécharger et de regarder des séquences enregistrées du jeu, sur tout ce que vous vous demandez comment faire dans Tony Hawk's Pro Skater. En utilisant le Guide Stratégique en ligne, vous saurez comment atteindre les objectifs dans chaque niveau du jeu. Tout cela a été créé pour vous par l'équipe d'experts élites de Tony Hawk's Pro Skater.

Attention Spoilers! Le but du Guide Stratégique en ligne de Tony Hawk's Pro Skater est de vous offrir une expérience de jeu agréable. Nous vous conseillons de l'utiliser sagement et seulement dans les cas où vous en auriez vraiment besoin.

Télécharger un clip

Sélectionnez la section "Guide Stratégique". Vous pouvez naviguer parmi les clips par niveau de jeu ou par catégorie. Chaque clip contient une brève description pour vous aider à choisir celui qui vous convient le mieux. Dès que vous avez fait votre choix, simplement sélectionnez le clip afin de le télécharger et le débuter. En appuyant sur les deux touches du bas de la console de jeu N-Gage, lors du playback d'un clip, un menu apparaîtra vous permettant d'abandonner le jeu et de retourner au guide de stratégie en ligne.

Clips des Joueurs

Voici votre chance pour démontrer vos compétences supérieures de skater et de voir aussi ce que les autres sont capables de faire. « Clips des joueurs » sont des archives créées par les joueurs eux-mêmes, mettant en vedette leurs plus gros tricks.

Télécharger un Clip

Choisissez la section « Clips des joueurs ». Vous pouvez naviguer parmi les clips par niveau du jeu ou par catégorie ex. Vert tricks, Grinds etc. La plupart des clips téléchargés ont une brève description ainsi que le surnom du joueur qui les a crées. Sélectionnez un clip pour le télécharger et le commencer. Tout comme dans les clips du Guide Stratégique, vous pouvez utiliser les commandes vidéo qui se trouvent dans le jeu pour repasser le clip. En appuyant sur les deux touches du bas de la console de jeu N-Gage lors du playback d'un clip, un menu apparaîtra vous permettant d'abandonner le jeu et de retourner aux archives des clips des joueurs.

Alors, vous avez vu quelques clips? Vous pensez pouvoir en faire mieux?

Créer un Clip

Lorsque vous jouez en monojoueur à Tony Hawk's Pro Skater en mode carrière ou en session simple, tout ce que vous faites est automatiquement enregistré, séquence par séquence, sur votre console de jeu N-Gage™. Dès que vous pensez avoir accompli un tour assez cool que vous aimeriez partager avec le reste de la communauté, appuyez sur « Créer Clip » du menu «Voir vidéo». Vous verrez toutes les commandes requises pour créer et télécharger votre propre mini-film de skateboarding sur la N-Gage™ Arena. Il y a quatre simples étapes à suivre pour afficher vos meilleurs moments aux archives des « Clips des joueurs »:

JOUEZ, MODIFIEZ, CAMÉRA ET TÉLÉCHARGEZ :

1) JOUEZ...

Vous venez d'effectuer une manœuvre extraordinaire qui vaut la peine d'être ajoutée aux archives "Clip des joueurs" et vue par le reste de la communauté. Celle-ci peut être un combo vert trick qui vous rapporte beaucoup de points, un "grind" assez difficile à réaliser, ou bien d'autres démonstrations de vos compétences.

2) MODIFIEZ...

a. Un menu apparaîtra lorsque vous aurez terminé votre tour. Allez à l'option "Voir Vidéo" et appuyez sur "Créer Clip".

b. Utilisez les touches de la consolde de jeu N-Gage™ pour aller à travers les différentes commandes de vidéos. Appuyez sur la touche « 5 » pour activer la fonction désirée.

c. "Goto Start I<", "<< Rewind", "Record O", "Stop ?", "Play >", "Slow Motion I>", "Fast Forward>>", et "Goto End >I" fonctionnent tout comme dans un vidéo régulier.

d. Utilisez ces commandes (sauf la commande d'enregistrement) pour aller à l'écran de l'action où vous voulez que le clip débute et sélectionnez "Stop ?". (Si vous avez sélectionné auparavant Goto Start, Rewind, Fast Forward ou Goto End, votre clip devrait être déjà arrêté.)

e. Maintenant, activez la fonction « Record O ». Le bouton “Record” commencera à clignoter et la séquence avancera. (Notez que toutes les commandes sont accessibles durant l’enregistrement).

f. Quand vous arrivez à la séquence où vous voulez que votre clip se termine, appuyez sur “Stop ?”. (Pour vous entraîner, essayez de créer un clip de 10 secondes).

g. Cinq options apparaîtront. « Caméra » vous permet de personnaliser vos prises de camera. « la séquence enregistrée. « Téléchargez Clip» vous permet de télécharger votre clip aux archives des Clips des joueurs. “Sauvegardez Clip” vous permet de sauvegarder votre clip sur la console de jeu N-Gage™. « Quittez » coupe la session d’enregistrement et vous enverra au jeu.

3) CAMERA...

a. Sélectionnez l’option « Caméra ». Les différentes commandes apparaîtront de nouveau, mais vous pourrez seulement avancer.

b. Lorsque vous appuyez sur la touche de droite ou sur les touches verticales de la croix, vous pouvez alterner entre six prises de vue différentes du skater et deux positions fixes de camera.

c. Lorsque vous avez choisi le meilleur angle pour votre caméra, appuyez sur “Play” ou “Fast Forward” à travers votre clip. Arrêtez quand vous voudrez faire d’autres modifications aux options de caméra. (Le clip s’arrête automatiquement lorsque vous modifiez les options de caméra).

d. Répétez c) jusqu’à la fin du clip

e. Dès que vous arrivez à la fin du playback d’un clip, quatre options apparaissent. Sélectionnez cette fois l’option « Aperçu ». Si vous avez bien suivi les étapes précédentes, le clip repassera avec vos propres prises de vue et jeux de caméra. Vous pouvez sauvegarder votre clip sur la console de jeu N-Gage™ pour le voir dans le futur ou pour ajouter d’autres modifications plus tard.

4) TÉLÉCHARGEZ...

a. Si vous êtes satisfait de votre clip, sélectionnez l’option « Télécharger » pour le télécharger aux archives des Clips des joueurs.

b. Trois écrans apparaîtront vous permettant de classer et de décrire votre clip. Il est important de bien le décrire et de le placer dans la bonne catégorie, afin que ces archives demeurent une ressource amusante et utile pour tout le monde. (Les clips placés dans une mauvaise catégorie seront supprimés).

c. Tous les clips d’essai doivent être télécharger dans le fichier « Clips d’Essai » pour éviter d’encombrer les archives principales.

d. Soyez créatif autant que vous pouvez et utilisez plein d’imagination dans vos clips Tony Hawk’s Pro Skater. Les meilleurs clips seront ajoutés dans un fichier appelé “Temple de la renommée », qui sera publié tous les mois dans la N-Gage™ Arena, avec les surnoms des joueurs élites qui les ont créés.

FAQ:

C’est quoi la taille des videos clips Tony Hawk’s Pro Skater? Est-ce que c’est très coûteux de télécharger des fichiers vidéos via un réseau sans fil?

Les vidéo clips qui sont créés et téléchargés par Tony Hawk’s Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™, sont très compactes et compressés. Un clip typique d’environ 30 minutes d’enregistrement d’un jeu fait bien moins de 1 Kilo-octet. Ces fichiers utilisent peu d’espace parce que ce ne sont pas des videos dans le vrai sens du mot, mais des enregistrements d’événements spécifiques à l’intérieur du jeu, au lieu de capture d’images comme dans une vidéocassette ou un vidéo digital. De plus, la taille des fichiers de ces événements est compressée massivement par le biais d’une technologie de compression très avancée. Grâce à la petite taille de ces vidéo clips, vous pouvez les télécharger instantanément sur le réseau sans fil tout en réduisant le temps d’utilisation.

C’est quoi la Course Fantôme ?

Comprendre l’expérience multijoueur et sans fil de votre jeu

La console de jeu N-Gage™ utilise le GPRS pour que les joueurs puissent s’affronter en réseau. Le GPRS est une technologie sans fil hautement fiable et largement répandue. Toutefois ces réseaux ont une largeur de bande inférieure et un temps d’attente plus élevé que le temps d’attente requis pour les parties en temps réel. Le temps d’attente est le temps qu’il faut pour la transmission des paquets d’information entre deux machines connectées via un réseau sans fil. Si le temps qu’il faut pour transmettre l’information entre les joueurs est trop long, il est difficile de maintenir une expérience de jeu consistante pour ceux qui s’affrontent en réseau. Les joueurs qui passent à travers les mêmes événements (collisions, tirs...) vivront l’expérience à différents moments, ce qui crée un décalage entre la perception et la réaction. Cela rend la compétition en mode multijoueur impossible.

Les jeux en temps réel, tels que les jeux de tirs à la première personne ou les jeux de course, nécessitent généralement un temps d'attente qui ne dépasse pas les 200 à 300 millisecondes pour pouvoir bénéficier d'une expérience convenable. Toutefois, le temps d'attente GPRS varie généralement entre une seconde et trois secondes, et donc ne peut pas soutenir une expérience de haute qualité pour les jeux en temps réel. De plus, la quantité totale des données qui est transmise via le réseau lors d'une partie de jeu en temps réel peut être très large. Contrairement à un environnement fixe, les frais d'utilisation des données sans fil sont basés sur la quantité des paquets transmis; Plus on utilise de données, plus grosse est notre facture. C'est pour cette raison aussi que les jeux en temps réel ne conviennent pas bien pour les réseau sans fil.

Contrairement aux environnements fixes, les connections via les réseaux mobiles sont aussi sujettes à des interruptions de services et des défaillances de réseau tout comme avec les téléphones mobiles. L'irrégularité des réseaux mobiles n'assurent pas toujours des parties en temps réel réussies. Celles-ci nécessitent une connection fiable et constante.

Tony Hawk's Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™ utilise une technique en mode multijoueur surnommée « Course Fantôme » pour pouvoir reproduire des face à face entre les participants. Dans Course Fantôme, un joueur affronte la performance enregistrée de son adversaire. Même si la partie ne se passe pas en temps réel, l'expérience est identique et la qualité est souvent nettement supérieure à celle des parties en temps réel via un réseau au temps d'attente élevé. Même avec des temps d'attente de plus de 150 millisecondes, les parties multijoueurs en temps réel ne représentent pas la performance exacte des joueurs en réalité. Dans un jeu de course de Formule 1 par exemple, 150 millisecondes peuvent être équivalentes à plus de trois ou quatre longueurs de voiture durant une course. C 'est alors au jeu de faire une supposition bien informée sur l'emplacement relatif des voitures dans la course. Toutefois, parce que les performances dans Course Fantôme sont enregistrées et repassées sans aucun décalage, les faces à face entre les adversaires sont plus exactes. Le seul élément qui manque à Course Fantôme est l'interaction « live » avec l'adversaire, puisqu'on joue contre une performance enregistrée. Toutefois, en terme de l'expérience de console de jeu N-Gage™ vécue par le joueur, la réalisation Course Fantôme dans Tony Hawk's Pro Skater est presque identique à une compétition vécue dans une partie en temps réel avec une connection de réseau optimale.

Course Fantôme bénéficie de plusieurs avantages sur des parties multijioueurs en temps réel, qui la rende idéal pour les jeux mobiles sans fil.

i. L'utilisation de données dans Course Fantôme est bien inférieure à celles utilisées dans des parties en temps réel. La quantité typique de données sans fil échangée via le réseau, lors d'une partie Tony Hawk's Pro Skater de 10 minutes, serait approximativement 100 à 150 Kilo-octets par joueur. Cette quantité élevée de données peut être très coûteuse, même pour des sessions en ligne de courte durée. Grâce à la technologie avancée de compression de données utilisée dans Tony Hawk's Pro Skater pour la console de jeu N-Gage™, un joueur peut télécharger une performance Course Fantôme de 10 minutes en utilisant moins d'un kilo-octet de données sans fil. Cela permet de jouer 100 Courses Fantôme pour le même prix qu'une seul session en ligne en mode multijoueur.

ii. Les données dans Course Fantôme sont tellement compressées que le jeu nécessite qu'une fraction de seconde pour télécharger. Alors contrairement aux jeux en temps réel, il n'est pas nécessaire d'avoir une connection de réseau fiable et constante. Dans Course Fantôme, par exemple, il est possible de télécharger un « Fantôme » contre qui jouer, puis se déplacer dans une zone sans réception et continuer le jeu, car Course Fantôme se trouve entièrement sur la console de jeu N-Gage™.

iii. Dans Course Fantôme, les joueurs sont disponibles en tout temps et il est toujours facile de trouver un adversaire de son niveau. Contrairement aux parties qui se produisent en temps réel, où des fois il faut plusieurs minutes pour trouver un adversaire, lancer un challenge, et débuter un match, Course Fantôme vous permet d'affronter la meilleure performance de chaque joueur, qu'il soit branché ou pas. Avec Course Fantôme, vous pouvez affronter qui vous voulez, quand vous voulez sans gaspiller vos batteries de téléphone pour trouver des adversaires.

Support technique et services

Pour obtenir de l'aide, y compris une assistance pour la résolution des problèmes, veuillez contacter Nokia à l'adresse suivante : www.n-gage.com

Copyright © 2003 Nokia. Tous droits réservés. Auteur : Ideaworks

Nokia et N-Gage sont des marques commerciales ou des marques déposées de Nokia Corporation. Les autres noms de produits et de sociétés mentionnés dans ce document peuvent être des marques commerciales ou des noms de marques de leurs détenteurs respectifs.

© 1999-2003 Activision, Inc. et ses associés. Développé par Ideaworks 3D Ltd. Activision et Pro Skater sont des marques déposées de Activision Inc. et ses associés. Tous droits Tous droits réservés . Tony Hawk et une marque déposée de Tony Hawk. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.